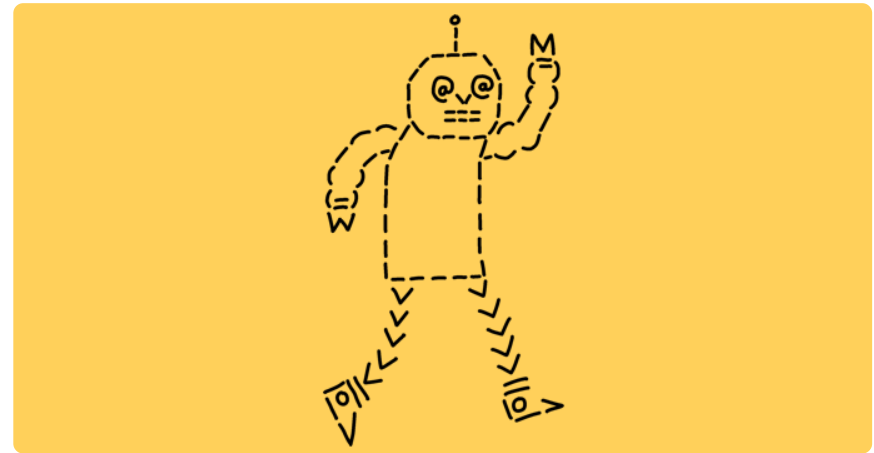


## Σχετικά με μένα

Χρησιμοποίησε τη γλώσσα προγραμματισμού Python για να δημιουργήσεις εικόνες με την χρήση κειμένου

Python



Βήμα 1

Εισαγωγή

Σε αυτό το έργο θα μάθεις να γράφεις ένα πρόγραμμα σε Python μιλώντας για τον εαυτό σου.

Τι θα κάνεις

Γεια σας, μπορώ και προγραμματίζω σε Python!

Τα αγαπημένα μου ζώα είναι τα πρόβατα

```
o-###-  
 | | #
```

Ζω στην Αθήνα

```
  |  
  | |  
  | # |  
  | # | # |  
  | # | # |  
  | # | # |
```

Ποιά χρονία γεννήθηκες; 2006  
Το έτος 2025 θα είσαι 19 χρονών!

Τι θα μάθεις

Αυτό το έργο καλύπτει στοιχεία από τις ακόλουθες πτυχές του **Raspberry Pi Digital Curriculum Making** (<http://rpf.io/curriculum>):

- Χρησιμοποίησε βασικές δομές προγραμματισμού για να δημιουργήσεις απλά προγράμματα (<https://www.raspberyp.org/curriculum/programming/creator>)

Πρόσθετες πληροφορίες για εκπαιδευτικούς

Αν χρειαστεί να εκτυπώσεις αυτό το έργο, χρησιμοποίησε την εκτυπώσιμη έκδοση (<https://projects.raspberrypi.org/el-GR/projects/about-me/print>).

Χρησιμοποίησε το σύνδεσμο στο υποσέλιδο για να αποκτήσεις πρόσβαση στο αποθετήριο GitHub για αυτό το έργο, το οποίο περιέχει όλους τους πόρους (συμπεριλαμβανομένου ενός έργου που έχει ολοκληρωθεί στο παράδειγμα) στο φάκελο 'el-GR/resources'.

## Υλικό

- Ένας υπολογιστής με δυνατότητα πρόσβασης στο **trinket.io** (<https://trinket.io>).

## Λογισμικό

Αυτό το έργο μπορεί να ολοκληρωθεί σε ένα πρόγραμμα περιήγησης ιστού (browser) χρησιμοποιώντας το **trinket.io** (<https://trinket.io>).

## Καλωσόρισμα

Ας αρχίσουμε γράφοντας κάποιο κείμενο.

- Άνοιξε το κενό πρότυπο Python Trinket: **jumpto.cc/python-new** (<http://jumpto.cc/python-new>).
- Πληκτρολόγησε τα ακόλουθα στο παράθυρο που εμφανίζεται:

```
< > main.py  
1 #!/bin/python3  
2  
3 print('Γεια!')
```

Η γραμμή `#!/bin/python3` λέει απλά στο Trinket ότι χρησιμοποιούμε την Python 3 (τελευταία έκδοση).

- Κάνε κλικ στο **Run**, και θα δεις ότι η εντολή `print()` εμφανίζει ότι υπάρχει ανάμεσα στα εισαγωγικά `' '`.

```
main.py
1 #!/bin/python3
2
3 print('Γεια!')
```

Powered by trinket  
Γεια!

Αν έχεις κάνει κάποιο λάθος, θα λάβεις ένα μήνυμα σφάλματος που λέει τι συνέβη!

- Δοκίμασέ το! Διέγραψε την τελική απόστροφο ' ή τη δεξιά παρένθεση ) (ή και τα δύο) και δες τι συμβαίνει.

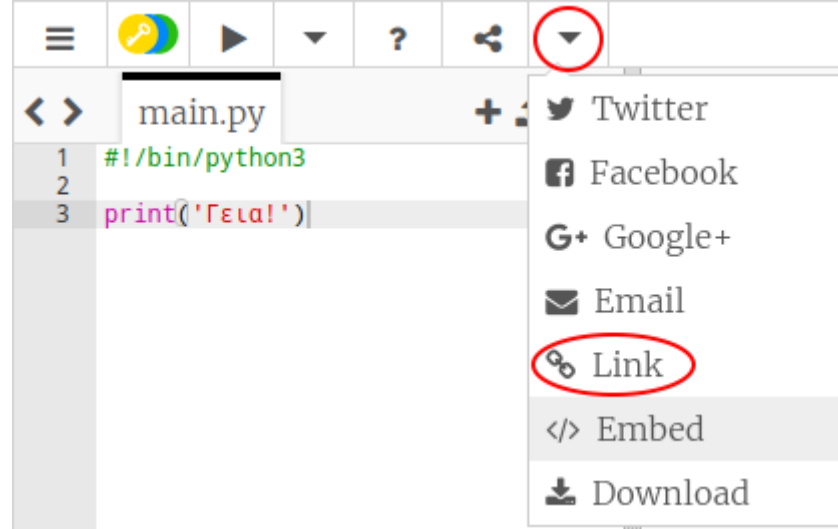
```
main.py
1 #!/bin/python3
2
3 print('Γεια!
```

SyntaxError: bad token on line 3 in main.py

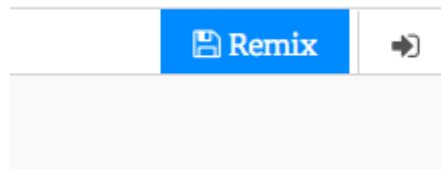
- Πρόσθεσε ξανά την απόστροφο ή την παρένθεση και κάνε κλικ στο **Run** για να βεβαιωθείς ότι το έργο σου λειτουργεί ξανά.

Δεν χρειάζεσαι λογαριασμό **Trinket** για να αποθηκεύσεις τα έργα σου!

Εάν δεν διαθέτεις λογαριασμό Trinket, κάνε κλικ στο κάτω βέλος και, στη συνέχεια, κάνε κλικ στην επιλογή **Link**. Αυτό θα σου δώσει έναν σύνδεσμο που μπορείς να αποθηκεύσεις και να επιστρέψεις αργότερα. Θα πρέπει να το κάνεις αυτό κάθε φορά που κάνεις αλλαγές, καθώς ο σύνδεσμος θα αλλάζει!



Αν έχεις λογαριασμό Trinket, μπορείς να κάνεις κλικ στο **Remix** για να αποθηκεύσεις το δικό σου αντίγραφο του Trinket.



#### Βήμα 4 Πρόκληση: Τι σκέφτεσαι

---

Άλλαξε τον κώδικα που μόλις έγραψες για να εμφανίσεις κάτι πιο ενδιαφέρον για τον εαυτό σου!

```
Γεια, μπορώ να προγραμματίζω σε Python!
```

#### Βήμα 5 Τέχνη ASCII

---

Ας εκτυπώσουμε κάτι πολύ πιο διασκεδαστικό από το κείμενο: Τέχνη ASCII! Με την τέχνη ASCII (προφέρεται 'άσκι') δημιουργούμε εικόνες από κείμενο.

- Ας προσθέσουμε μια εικόνα από κείμενο στο πρόγραμμά σου - μια εικόνα ενός σκύλου!

```
#!/bin/python3

print('Γεια!')

print('Κοίτα'δω μια εικόνα ενός σκύλου:')
print(' o____ ')
print('  |||| ')
```

Τα πόδια του σκύλου φτιάχνονται χρησιμοποιώντας τον χαρακτήρα σωλήνα | που μπορείς να πληκτρολογήσεις πιέζοντας Shift + \ στα περισσότερα πληκτρολόγια Αγγλίας/ΗΠΑ.

- Αν κάνεις κλικ στο **Run**, θα δεις ότι υπάρχει ένα σφάλμα στο νέο σου κώδικα.

```
print('Κοίτα'δω μια εικόνα ενός σκύλου:')
print(' o____ ')
print('  |||| ')
```

Αυτό συμβαίνει επειδή το κείμενό σου περιέχει μία απόστροφο ', την οποία η Python θεωρεί ότι είναι το τέλος του κειμένου!

```
print('Κοίτα'δω μια εικόνα ενός σκύλου:')
```

- Για να το διορθώσεις, απλώς βάλε μια ανάστροφη κάθετο \ πριν από την απόστροφο στη λέξη **here 's**. Αυτό λέει στην Python ότι η απόστροφος είναι μέρος του κειμένου.

```
#!/bin/python3

print('Γεια!')

print('Κοίτα\|δω μια εικόνα ενός σκύλου:')
print(' o____ ')
print('  |||| ')
```



- Αν προτιμάς, μπορείς να χρησιμοποιήσεις τρεις αποστροφές ''' αντί για μία, κάτι που σου επιτρέπει να εμφανίσεις πολλές γραμμές κειμένου με μία εντολή print:



Μπορείς επίσης να κάνεις υπολογισμούς και να εμφανίσεις αριθμούς. Ας μάθουμε πόσο χρονών θα είσαι στο έτος 2025!

- Για να υπολογίσεις πόσο χρονών θα είσαι το έτος 2025, θα πρέπει να αφαιρέσεις το έτος που γεννήθηκες από το 2025.

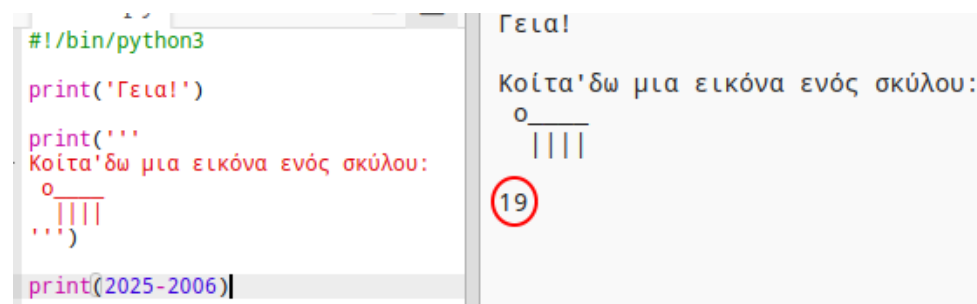
Πρόσθεσε αυτόν τον κώδικα στο πρόγραμμά σου:

```
print('''
Κοίτα'δω μια εικόνα ενός σκύλου:
  0
  ||||
...''')

print(2025-2006)|
```

Παρατήρησε ότι δεν χρειάζεται να βάλεις εισαγωγικά γύρω από τους αριθμούς. (Θα χρειαστεί να αλλάξεις τον αριθμό 2006 εάν γεννήθηκες σε διαφορετικό έτος.)

- Κάνε κλικ στο **Run**, και το πρόγραμμά σου θα πρέπει να εμφανίσει την ηλικία σου το έτος 2025.



```
#!/bin/python3
print('Γεια!')

print('''
Κοίτα'δω μια εικόνα ενός σκύλου:
  0
  ||||
...''')

print(2025-2006)|
```

Γεια!  
Κοίτα'δω μια εικόνα ενός σκύλου:  
 0  
 ||||  
19

- Θα μπορούσες να βελτιώσεις το πρόγραμμά σου με τη χρήση της εντολής `input()` για να ζητά από το χρήστη την ηλικία του και να την αποθηκεύει σε μια μεταβλητή που ονομάζεται `born`.





Γράψε ένα πρόγραμμα που ρωτά τον χρήστη την ηλικία του, και στη συνέχεια του εμφανίζει την ηλικία του στην αντίστοιχη ηλικία σκύλου! Μπορείς να υπολογίσεις την ηλικία ενός ατόμου σε χρόνια σκύλων πολλαπλασιάζοντας την ηλικία του με 7.

```
Ποια είναι η ηλικία σου 9
Αν ήσουν σκύλος θα ήσουν 63

0
| | | |
```

Στον προγραμματισμό, το σύμβολο πολλαπλασιασμού είναι ο χαρακτήρας `*`, που μπορείς να πληκτρολογήσεις πατώντας `Shift + 8`.

Γνώριζες ότι μπορείς επίσης να υπολογίσεις κείμενο;

Τι θα εμφανίσει το επόμενο πρόγραμμα στην οθόνη; Δες εάν μπορείς να μαντέψεις σωστά πριν εκτελέσεις το πρόγραμμα.

```
print('χα' * 4)
print('μπα' + 'να' * 2)
print('Γεία' + '!' * 10)
```

Μπορείς να δημιουργήσεις οποιεσδήποτε δικές σου λέξεις; Θα μπορούσες ακόμη να φτιάξεις τα δικά σου σχέδια!

